## 赤诚爱国心 理性报国情 我系举行板报设计活动



为增强同学们的爱国意识, 继承党的十八大精神,使同学们 一个良好的展示平台。 树立正确的爱国理念,理性爱国。 人文艺术系于 3 月 22 日举办了 以"爱国"为主题的板报活动。

特点,充分发挥了学生的主动性, 机整合,有力的将爱国主题表现 积极性,制作的黑板报主题突出、 内容丰富、图文并茂、版面生动活

泼,为体现学生综合能力提供了

同学们在板报上展现出自己 手绘的画作,写上精美的文章等, 这样班级的板报便是集体的智慧 此次活动各班级根据自己的 结晶,将艺术性和丰富的内容有

(通讯部 许丽杰 刘彤)

## 满圆春色











## YI 枝





伟











刘钰琪 栾雨凡 王雨然 石润 许芮

## ※ 找,不一样的人生

俄罗斯方块说, 犯下的错误 会积累,获得的成功会消失;水果 忍者说,水果与炸弹同在,机遇与 挑战并存;超级玛丽说,成功看的 不是你跳得多高, 而是看你究竟 跑得有多远;魂斗罗说,阻止你前 进的往往不是前方的敌人而是背 后的黑枪;贪吃蛇说,打败自己的 不是糖衣炮弹, 而是越来越膨胀 的自己,战胜自己你就没有敌人; 愤怒的小鸟说,当你失败时,总会 有几只猪在笑,生活告诉我们:别 放弃……

从我记事起,就和弟弟妹妹 们组队玩各种游戏。从小霸王到 网游, 我始终认为游戏就像赌博 一样:小赌怡情,大赌伤身。一个 不玩游戏的人,人生岂不是少了 很多乐趣?在游戏的世界里,最让 我快乐的是能和各种各样的人一 起组队, 驰骋在陌生而又刺激的 属于自己的天地! 和很多玩家一 样,在游戏中我获得了多少快乐, 在游戏后,我就有多少空虚。一场 刺激的游戏结束后, 从左手到右 手,它把时间从我的生命里偷走。

我在意它,却又无力阻止时 间的消逝。游戏结束后,除了快 感,我偶尔会陷入难以言说的失 落。我开始思考,游戏究竟给我带 来了什么? 值得么?

么? 快乐、成就抑或社交能力? 其 的追求吧?

实游戏能够给人带来什么并不是 最重要的。先问问自己想让它给 你带来什么,这才是最终的答案。 事实上,我发现答案是"值得",游 戏不仅仅是玩玩而已。因为兄弟, 因为友谊,因为热爱。

玩游戏能让我们快乐, 为平 淡的生活添料。玩游戏能模拟一 些特殊的经历,哪些在日常生活 中无法体验到的游戏经历,满足 了我们关于远方和未知世界的各 种幻想。

玩游戏能锻炼一个人的各种 技能。以"战争雷霆"为例,战争雷 霆里的每一分钱我们都花得精打 细算,这是在用最低的成本学习 理财。开始成就生涯后,一路艰辛 爬坑, 因为我们可是有着要成为 大师的决心。人生也需要这样一 个目标,不是么?

游戏其实还能最快速地暴露 一个人的人品,加深对自身、他人 的了解。2015年10月26日傍晚 的那一把战争雷霆。队友不停地 蹲坑打黑枪,并说道:"翻盘不了, 输了!不要浪费时间了。"他说: "我证明给你看!"我瞬间被那句 "我证明给你看!"打动了,于是开 始调侃一直发起投降的队友:"如 果从浪费时间的角度来看,赢了 不也是浪费时间?"玩游戏的过 程, 也是一个塑造自身价值观的 游戏究竟给我们带来了什 过程,人生,总得有点除了钱之外

年岁渐长, 我开始渴望建立 一个属于自己的世界,一个只有 有共同语言的人才能进入的世 界:彼此间势均力敌,并驾齐驱。

再说一个小伙伴的故事。三 年前,马化腾是他的偶像,他只是 他们公司的一名普通用户, 这三 年来他坚持玩腾讯的游戏:地下 城与勇士、英雄联盟、穿越火线、 剑灵、QQ飞车、逆战、QQ炫舞、 疾风之刃、斗战神、御龙在天、英 雄岛、FIFA online3 等上百款游 戏,坚持每天登录 QQ 连续 1000

三年后的现在, 他终于见到 了他的偶像,并成为了他们公司 的股东(PS:18周年,每个腾讯员 工获得300股票)

我想这就是他坚持游戏的动 力啊!每一个玩游戏的人,都比别 人多了一个人生。

(14 级英语 王玉轩)

