

艺设新增专业介绍



孔庆欣老师

人文艺术学院在2019年新增了数字媒体艺术动漫方向和数字媒体艺术娱乐互动方向专业。对此,我们对这两个专业及其老师进行简单的介绍。

孔庆欣老师个人简介

孔庆欣老师现任完美世界高

级美术总监并兼任人文艺术学院数字媒体动漫专业和数字娱乐开发方向专业老师。

孔庆欣老师拥有着15年游戏制作开发的经验,8年管理经验,先后服务于:育碧、完美、德信、龙图等知名厂商。熟悉客户端游戏,次世代单机游戏,手游开发技术,美术开发的各个流程的细节开发。精通美术各个环节并熟悉简单编程。技术能力涉及:3D美术、技术美术、原画风格把控。

其中参与知名项目有:《古剑奇谭》、《柯南时代》、《分裂细胞4》、《完美世界》。

在其设计的游戏中:《古剑奇谭》App上线实现一周收费榜连续一周第一的成绩。公测期间创下次日流程76,七日流程32的骄人数据。《柯南时代》获得2010年E3最佳服装效果奖,最期待网络游戏。《分裂细胞》游戏

获得当家全球E3游戏展最佳游戏性和最佳美术效果奖。

完美世界企业简介

完美世界股份有限公司简称完美世界,业务涵盖完美世界游戏、完美世界电竞和完美世界影视三大板块,是我国最大的影游综合体。2004年,完美世界游戏正式创立,其推出的《完美世界》以自主研发的3D引擎和来自《山海经》的中国传统经典内容大获成功。2007年7月,完美世界游戏成功于美国纳斯达克上市。2008年,完美世界影视成立,并于2014年12月成功登陆A股市场,公司名称为“完美环球娱乐股份有限公司”。2015年7月,完美世界游戏完成私有化。

2016年4月,完美环球通过发行股份购买资产的方式成功

将完美世界游戏注入上市公司。2016年7月,完美环球娱乐股份有限公司正式更名为完美世界股份有限公司,简称完美世界。这一举措意味着完美世界正式回归国内A股市场,并且完成其上市体系影游业务的全面重组,同时也宣告了中国最大影游综合体正式诞生。

完美世界自2011年至2019年,8次被认定为中国文化企业30强,并且获评2011-2012年度、2013-2014年度、2015-2016年度、2017-2018年度国家文化出口重点企业。2016年,完美世界荣获最具社会责任上市公司奖。2017年,完美世界荣获2016-2017年度中国最受尊敬企业。2018年,完美世界获得“中国游戏社会责任企业典范奖”,这也是业界对完美世界的认可。

专业简介及对本专业希冀

东方学院完美世界学院,依托完美世界游戏行业最高端得设计流程,采用企业最新得内训体系把行业最新,最快,最前沿得设计思想传授给学生。在本科期间打造高品质文创设计人才。为中国品牌复兴和文创发展输送前沿人才。

本专业本着行业导向,聘请业界具有实战经验的专家授课,培养独立思考的文创设计人才。真实的亿万级别的项目进入课堂,将实践融入课堂。积累实际项目经验,在毕业时候达到文创行业中等人才水平。

最后希望本专业学生能刻苦学习,积极作为文创设计人才在自己的领域发挥自己的价值,同时响应国家号召,在中国创造的大背景下为中国民族的伟大文化复兴做出自己的贡献!

艺设优秀作品欣赏



18级环艺一班赵亚薇



18级环艺一班赵亚薇



18级视传二班魏昕茹



18级环艺一班王雪纯



18级环艺一班王雪纯



18级视传二班刘芑雨



王征老师个人简介

王征老师,现任完美教育部教研组主管并在我校担任人文艺术学院数字媒体艺术娱乐互动方向专业老师。

曾参与制作的端游项目有《八仙传》、《梵天ol》、《英雄志》等。

参与制作的页游项目有《Evony》,手游项目《围攻大菠萝》《万王之王》等。

专业前景

游戏动漫是一个蓬勃发展并且潜力巨大的行业,就业前景十分理想。企业对相关的技术精英人才需求也越来越大,未来产

来产教融合将是趋势。

将此专业引入学校,一方面可以改善高校内部教学模式;另外能够让高校跟企业直接对接人才,实现高校人才与企业的精准匹配。可以说学校新增这个专业,体现了院领导非常高明的战略眼光,我们作为合作方也将全力配合学校,打造一个完美的体系教学模式,实现双方的共赢发展。

此外,游戏化是一个流行的一个思维方法,很多我们身边的事情都是以游戏化的方式,增加用户的黏性,或者培养用户的习惯,甚至创造传播话题。比如说在蚂蚁森林里可以收取能量、再比如现在各个软件的等级和积分、还有在商场中的使用积分兑换礼品,这些都是游戏化。

我们完全有理由相信,在未来的十年、二十年之内,数字娱乐将会得到飞速的发展,成为普通人娱乐方式的主体。而这样的发展目标,也是每一名投身到数字娱乐产业中的从业者必须具备的概念。或许我们要去做的,应当是如何投身这个产业,同时如何推动这个产业,最终让这个产业所提供的数字娱乐内容,成为所有人生活不可或缺的一部分。